■部位ダメージチャート ver.2

部位ダメージチャート：（1）コックピット：操縦者の乗り込む部位。メカの胴部に位置する。

ダメージ	名称	損傷度	弱体	装甲ダメージ	描写 & 特殊効果
1	アーマー損傷	小破	0	1	装甲に軽いひび割れが走る。
2	視界不良	小破	0	1	モニターやハッチの歪み等により、視界を大きく遮られる。以後、【視認性】−1。
3	強震	小破	0	1	大きく揺さぶられる。キミは【身体】10 の判定を行なう。失敗した場合、次のターンを失う。
4	貫通!	小破	0	1	パイロットに被害が！　キミはHPダメージ（1d10 −【身体】）を受ける。
5	計器損傷	中破	1	1	コンソールの一部が停止する。
6	制御不能	中破	1	1	コントロールが効かなくなる。キミは次のターンを失う。
7	貫通!	中破	1	1	パイロットに被害が！　キミはHPダメージ（1d10 −【身体】）を受ける。
8	故障	大破	1	2	コックピットが完全にいかれる。キミは次のラウンド終了時まで、あらゆる判定に自動的にファンブルする。
9	貫通!	大破	1	2	パイロットに被害が！　キミはHPダメージ（1d10+3 −【身体】）を受ける。
10以上	破壊	修復不能	2	3	コックピットが「修復不能」となる。キミは 2d10 −【身体】点のHPダメージを受ける。ガラコはすべての機能を停止する。コックピットのハッチが自動的に開く。

部位ダメージチャート：（2）エンジン：ガラコのエンジン。これが停止すると、ガラコは全ての機能を失う。

ダメージ	名称	損傷度	弱体	装甲ダメージ	描写 & 特殊効果
1	アーマー損傷	小破	0	1	装甲に軽いひび割れが走る。
2	アーマー損傷	小破	0	1	装甲に軽いひび割れが走る。
3	燃料漏れ	小破	0	1	タンクから燃料が漏れる。燃料−1。
4	燃料漏れ	小破	0	1	タンクから燃料が漏れる。燃料− 2。
5	エンジン不調	中破	1	1	エンジンの調子が安定しない。
6	オーバーヒート	中破	1	1	オーバーヒートする。次のターンの終了時まで、移動と攻撃を行えない。
7	エンジン不調	中破	1	1	なんだか調子悪い。キミは次のターンを失う。
8	燃料漏れ	大破	1	2	タンクから燃料が漏れる。燃料−3。
9	貫通!	大破	1	2	パイロットに被害が！　キミはHPダメージ（1d10+3 −【身体】）を受ける。
10以上	エンジン停止	修復不能	2	3	エンジンが停止する。ガラコはすべての機能を停止する。コックピットのハッチが自動的に開く。【操作性】10 の判定を行なうこと。失敗するとエンジンが爆発する。その場合、すべての部位が［修復不能］となり、キミは 2d10 −【身体】点のHPダメージを受ける。

部位ダメージチャート：（3〜6）フレーム：フレームとは、ガラコの「コックピット」「エンジン」「アーム」「レッグ」を除いた全ての部位の集合を表す。骨格、接続部、関節部、表面の装甲などを含む。

ダメージ	名称	損傷度	弱体	装甲ダメージ	描写 & 特殊効果
1	アーマー損傷	小破	0	1	装甲に軽いひび割れが走る。
2	スクラッチ!	小破	0	1	フレームに醜い傷が残る。
3	歪み	小破	0	1	フレームが歪み、ガラコの動きを阻害し始める。【移動力】− 1。
4	ハードポイント損傷	小破	0	1	装着していた武器やオプションが外れかかる。キミは【身体】8の判定を行なう。失敗した場合、このフレームに装着している武器、及びオプションをすべて落とす。
5	放熱板損傷	中破	1	1	熱を機体外に逃すことができなくなる。これはヤバい。
6	スタビライザー損傷	中破	1	1	機体のバランス調整装置が故障する。【身体】10 の判定を行なうこと。失敗した場合、キミは次のターンを失う。
7	貫通!	中破	1	1	パイロットに被害が！　キミはHPダメージ（1d10 −【身体】）を受ける。
8	停止	大破	1	2	フレームが動かない。キミは次のターンを失う。
9	ハードポイント破壊	大破	1	2	武器やオプションを取り付ける箇所が破壊される。以後、このフレームに（スロットを消費して）装着している武器やオプションは使用できない（常時効果のあるものも、効果を失う）。
10以上	フレーム崩壊	修復不能	2	3	フレームが「修復不能」となる。フレームの大部分が剥がれ落ち、ガラコの内部が晒される。以後キミに対して部位狙いが行われる場合、その命中判定に対する修正（『GHT』p21）は発生しない。

ガラコと旧世界の影

部位ダメージチャート：（7：ライト，8：レフト）アーム：左右の腕ごとに別の部位として扱う。

ダメージ	名称	損傷度	弱体	装甲ダメージ	描写 & 特殊効果
1	アーマー損傷	小破	0	1	装甲に軽いひび割れが走る。
2	武器落とし!	小破	0	1	キミは【身体】8 の判定を行う。失敗した場合､ダメージを受けた側のアームに（スロットを消費して）装着していた武器を落とす。
3	マニピュレータ損傷	小破	0	1	指が何本かちぎれ飛んだ。【操作性】−1。
4	機能停止	小破	0	1	次のターンの終了時まで、このアームを使った攻撃はできない。
5	痙攣	中破	1	1	アームの動きがぶれ始める。
6	武器落とし!	中破	1	1	ダメージを受けた側のアームに（スロットを消費して）装着していた武器を落とす。
7	スピン	中破	1	1	機体が大きく回転する。【身体】10 の判定を行うこと。失敗した場合、［伏せ］状態となった上、次のターンを失う。
8	武器落とし!	大破	1	2	ダメージを受けた側のアームに（スロットを消費して）装着していた武器を落とす。
9	ハードポイント破壊	大破	1	2	武器やオプションを取り付ける箇所が破壊される。以後、このアームに（スロットを消費して）装着している武器やオプションは使用できない（常時効果のあるものも、効果を失う）。
10以上	破壊	修復不能	2	3	ダメージを受けた側のアームが「修復不能」となる。

部位ダメージチャート：（9：ライト，10：レフト）レッグ：左右の脚ごとに別の部位として扱う。

ダメージ	名称	損傷度	弱体	装甲ダメージ	描写 & 特殊効果
1	アーマー損傷	小破	0	1	装甲に軽いひび割れが走る。
2	よろめき	小破	0	1	次のターンの終了時まで、キミは移動できない。
3	スネア	小破	0	1	足元をすくわれる。【身体】8 の判定を行うこと。失敗した場合、キミは［伏せ］状態になる。
4	跛足	小破	0	1	以後、【移動力】−1。
5	シャフト損傷	中破	1	1	脚部の軸に歪みが生じる。
6	アクチュエータ損傷	中破	1	1	脚部のアクチュエータに大きな損傷を受ける。【移動力】− 1。
7	スピン	中破	1	1	機体が大きく回転する。【身体】10 の判定を行うこと。失敗した場合、［伏せ］状態となった上、次のターンを失う。
8	跛足	大破	1	2	以後、【移動力】− 2。
9	ハードポイント破壊	大破	1	2	武器やオプションを取り付ける箇所が破壊される。以後、このレッグに（スロットを消費して）装着している武器やオプションは使用できない（常時効果のあるものも、効果を失う）。
10以上	破壊	修復不能	2	3	ダメージを受けた側のレッグが「修復不能」となる。【移動力】− 2。